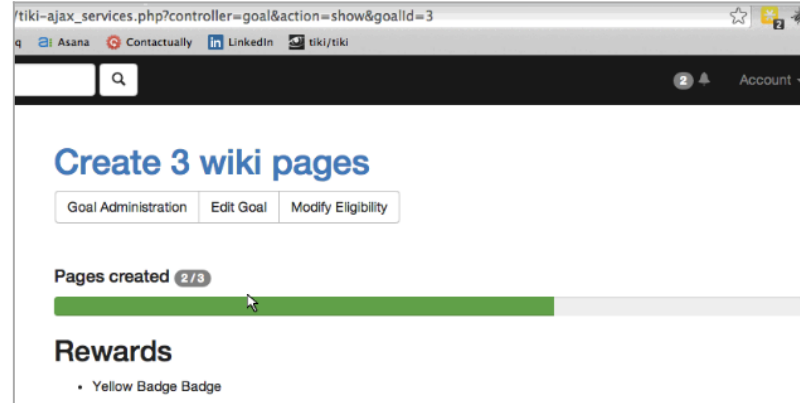


# 목표

목표 - 인정 - 보상은 관리자들로 하여금 사용자들에 대하여, 개인이나 그룹으로써, 목표를 구성할 수 있도록 하며 그렇게 하기 위한 인센티브를 사용자들에게 제공합니다.

이 기능은 티키13에서 소개되며 현재 한참 개발이 진행 중에 있습니다.



확대하려면 클릭

# 목표의 내부 구조

목표는 여러 개의 부분으로 구성되어 있습니다:

- 일반 속성
- 조건의 집합
- 보상의 집합

모든 조건이 맞춰지면, 보상이 주어집니다.

조건들은 제한이 없습니다만, 항상 공식, 연산자 및 목표로써 요약됩니다.

조건 예제:

공식	연산자	목표
생성된 위키 페이지 세기	최소	5
삭제된 위키 페이지 세기	최대	1
도달한 목표 세기 (영구적)	최대	0

가지막 항목이 무엇인지 궁금하시 수 있습니다. 목표는 보상이 할당되어 버리는 것을 방지하기 위하여 자신의 조건을 사용합니다. 이 경우  
각 개인 혹은 그룹은 목표에 한 번만 도달할 수 있습니다.

그런, 여러번 도달될 수 있는 목표를 원할 수도 있을 것이빈다. 월간 목표가 그러한 예제일 수 있습니다\.

조건 예제:

공식	연산자	목표
생성된 위키 페이지 수	최소	5
삭제된 위키 페이지 수	최대	1
도달한 목표 세기 (기간제)	최대	0
도달한 목표 세기 (영구적)	최대	5

위의 조건은, 이를 규칙적인 단계로 이루어진 30일 목표라고 가정할 때, 동일한 목표가 5번까지 도달되는 것을 허용할 것이며, 단 모든 조건  
이 30일 이내에 한합니다.

보상은 단순히 인센티브입니다. 이른 자랑거리로써 배지를 보상하는 것과 같이 단순한 것일 수 있으며 혹은 아이템 혹은 휴가일을 구입하기 위하여 사용될 수 있는 크레딧을 하사하는 것과 같은 외형적인 가치를 보유할 수도 있습니다.

## 일반 속성

# 적격성

목표는 개인 목표일 수 있습니다, 여기서 각 시스템 내부의 사용자는 스스로 조건을 충족해야만 하며, 보상 또한 스스로 받아야 합니다. 그룹 목표는 주어진 한 그룹의 모든 사용자가 목표를 향하여 함께 작업하는 것을 허용합니다. 목표가 도달되고 나면, 그룹의 모든 멤버들이 보상을 받습니다

사용자에 의하여 취해진 행동들이 사용자들이 구성원인 모든 그룹들에 대하여 합계가 취해집니다. 시스템 내부에서 적격 그룹들의 타당성 여부를 확인하는 것은 사이트 소유자의 책임입니다. 예를 들면, 시스템의 모든 사용자들이 "직원"의 멤버들이고 부서간 콘테스트를 만들고 싶으면, "직원"은 적격 그룹 내부에 있어서는 안될 것이며, 다양한 부서 그룹들만이 있어야 할 것입니다

# 기간

목표는 시작날짜와 종료 날짜로 구성된 고정된 날짜 범위 (예: 특정 년도, 재무 사분기...)가 될 수 있으며 혹은 지정된 수의 날동안 규칙적인 단계로 이루어진 범위일 수 있습니다.

조건은 별다리 지정되지 않았다면 주어진 시간 기간동에 대하여 이벤트를 셀 것입니다.

# 임의 노트

# 배지의 목록을 표시

---

```
{LIST()} {filter relation="{{user}}" objecttype="user" qualifier="tiki.badge.received.invert"}
```

```
{OUTPUT(template=medialist)} {icon field=tracker_field_image} {body field=tracker_field_description} {OUTPUT}  
{LIST}
```

# 자습서

목표, 인정, 보상 설정에 대하여서는 자습서를 살펴봐 주십시오:

- Tutorial: Goals