

## Plugiciel Alink

Ce [Wiki Plugin](#) crée un lien vers une ancre dans une page wiki. A utiliser conjointement avec le [Plugiciel Aname](#), qui permet de placer et de nommer l'ancre concernée.

Depuis la version 2.0, Tiki crée automatiquement des points d'ancre pour toutes les entêtes d'une page wiki. Vous pouvez donc utiliser le [Plugiciel Alink](#) pour créer des liens vers n'importe quelle entête sans avoir à les définir par un [Plugiciel Aname](#) correspondant.

## Utilisation

Pour afficher un lien vers une ancre dans une page Wiki, utiliser la syntaxe :

```
{ALINK(aname=nom_ancre,pagename=Wiki Page Name)}texte du lien{ALINK}
```

Paramètre	Valeurs acceptées	Effet	Depuis
<i>aname</i>	alphanumérique	Le nom de l'ancre cible. Créer cette ancre avec <a href="#">Plugiciel Aname</a> . (Obligatoire)	
<i>pagename</i>	alphanumérique	La page wiki cible. Si omise, Tiki recherchera le lien (comme défini par le paramètre <b>aname</b> ) dans la page courante.	

## Exemple

## Utilisation du plugiciel Aname

{ANAME() }

**nom** <--Spécifier ici le nom de l'ancre. Utiliser ce même nom pour le paramètre aname= dans le Plugiciel Alink (voir juste au dessus).

{ANAME}

ANAME EXEMPLE: {ANAME()}mon\_ancre{ANAME}

## Alink Plugin Usage

{ALINK(

**aname=mon\_ancre** <-- Mettre ici le nom utilisé avec le plugiciel Aname !

)}

**texte du lien** <-- Mettre ici la légende du lien.

{ALINK}

ALINK EXEMPLE: {ALINK(aname=mon\_ancre)}lien vers mon ancre{ALINK}

## Démonstration

Pour aller à l'ancre située en bas de cette page cliquer [\*\*ICI\*\*](#). <-- Ici se situe l'appel au plugiciel ALINK dans cette page.

.  
. .  
. .  
. .  
. .  
. .  
. .  
. .  
. .  
. .  
. .  
. .  
. .  
. .  
. .  
. .  
. .

Voici un second [lien](#) vers la même ancre de bas de cette page. A nouveau, utilisation du plugiciel Alink ici même.

.  
.

